

## **Retk lemming Lempsiga**

Koostajad: Anu Tsirel, Kaupo Mets, Jaak Alekand, Hannes Jäär, Reelika Raudkivi

### **Eesmärk:**

1. Osalejad õpivad tundma vee kolme olekut,
2. Osalejad õpivad kasutama erinevaid meeli;
3. Osalejad õpivad tundma loomi ning nende elupaiku;
4. Osalejad kinnistavad seni õpitud teadmisi.

**Sihtrühm:** koolieelikud, 1.-3. klass

**Kestus:** 60 min

**Koht:** Jääaja Keskuse ekspositsioon

### **Vahendid:**

- Lemming Lemps
- Veekausid
- Jääkuubikud, puutükid, kivid
- Istumisalused
- Kompimismäng
- Krõbistamismäng

### **Tegevused:**

**Sissejuhatus** – juhendaja tutvustab ennast ning lemming Lempsi. Tutvutakse Saadjärvega.

**Jääruum** – vee 3 olekut, eksperiment veega, jää teke;

**Aatrium** – jääaja loomad, liustiku teke ning liikumine, kompimismeele kasutamine;

**II korrus** – liustiku sulamine ning jäämägede teke, loomade käitumine ning elupaigad, kuulmismeele kasutamine;

**III korrus** – Maa jagamine kaheks pooluseks, polaaraladel elavad loomad, kuulmismeele kasutamine.

**Kokkuvõte** – korratakse üle olulisemad faktid, osalejate emotsioonid. Õppekäik lõpeb kinosaaalis, kus uuritakse Maa ajalugu läbi veeosakese pilgu.

### **Seos õppekavaga**

#### **Koolieelne lasteasutus**

#### **17. Valdkond: Mina ja keskkond**

#### **Loodusõpetus I kooliaste**

##### **1. Inimese meeled ja avastamine**

... Meelte kasutamine mängulises ja uurimuslikus tegevuses. Asjad ja materjalid.

##### **3. Organismid ja elupaigad**

... Taimede ja loomade eluavaldused: toitumine ja kasvamine.